

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 55с., 5 источников, 44 рисунка, 1 приложение.

ОПТИМАЛЬНОЕ УПРАВЛЕНИЕ, ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ,
ГАРАНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММНОЕ УПРАВЛЕНИЕ,
ГАРАНТИРОВАННОЕ ПОЗИЦИОННОЕ РЕШЕНИЕ, ДВОЙСТВЕННЫЙ
МЕТОД

Объект исследования – игровые задачи с двумя и тремя игроками с различными иерархиями управления.

Цель работы – предложить алгоритмы построения гарантированного управления в форме размыкаемой и замыкаемой обратных связей для двух игроков. Предложить алгоритмы построения гарантированного управления в форме размыкаемой и замыкаемой обратных связей для трех игроков с различными видами взаимосвязи. Провести численный эксперимент.

Методы исследования – методы оптимального управления.

Результаты работы: исследованы задачи с двумя и тремя игроками, предложены методы их решения с помощью построения гарантированного программного и позиционного решения.

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 55с., 5 крыніц, 44 ілюстрацыі, 1 дадатак.

ОПТИМАЛЬНОЕ УПРАВЛЕНИЕ, ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ,
ГАРАНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММНОЕ УПРАВЛЕНИЕ,
ГАРАНТИРОВАННОЕ ПОЗИЦИОННОЕ РЕШЕНИЕ, ДВОЙСТВЕННЫЙ
МЕТОД

Объект исследования – игровые задачи с двумя и тремя игроками с различными иерархиями управления.

Цель работы – предложить алгоритмы построения гарантированного управления в форме размыкаемой и замыкаемой обратных связей для двух игроков. Предложить алгоритмы построения гарантированного управления в форме размыкаемой и замыкаемой обратных связей для трех игроков с различными видами взаимосвязи. Провести численный эксперимент.

Методы исследования – методы оптимального управления.

Результаты работы: исследованы задачи с двумя и тремя игроками, предложены методы их решения с помощью построения гарантированного программного и позиционного решения.

SUMMARY

Diploma work, 55p., 5 references, 44 illustrations, 1 appendix.

**OPTIMAL CONTROL, FEEDBACK, GUARANTEED PROGRAMM
CONTORL, GUARANTEED POSITION SOLUTION, DUAL METHOD**

Research object – game problems with two and three players with different control hierarchy.

Main purpose – propose algorithm for constructing guaranteed control in the form of locked and unlocked feedback for two players. Propose algorithms for constructing guaranteed control it the form of locked and unlocked feedback for three players with different relationships. Perform numerical experiment

Research methods – methods of optimal control.

Result: researched problems of two and three players, proposed methods for solving them with use of constructing guaranteed program and feedback.